

**08-0007-XXR-9-001**  
**SPIELKOMBINATION Ü3 THEODOR**

**Technische Daten:**

Altersgruppe:	von 0 bis 0 Jahre
Fallhöhe:	0,00 m
Sicherheitsbereich:	0,00 x 0,00 m
Platzbedarf:	0,00 x 0,00 m



Abbildung als Ausführungsbeispiel

**Produktbeschreibung:**

KINDERLAND Emsland Spielgeräte

- Standpfosten aus Robinie, d= 12-16 cm, geschält und geschliffen, splintfrei, Pfostenenden durchgehend kreuzverbolzt, Höhen ca. 1,30 - 3,00 m über OKE
- Podeste teilweise aufgeständert auf verzinkten Stahlrohrstützen
- Podeste komplett aus Robinie
- Seile aus Herkulesmaterial
- Schrauben und Beschläge verzinkt

1x Sechseckpodest (XXL)

- Durchmesser ca. 1,50 m
- Seitenlängen ca. 0,80 m
- Podesthöhe ca. 1,60 m
- mit Handläufen aus Robinie

1x Anbaurutsche

- komplett aus Edelstahl, mechanisch poliert
- Breite 0,50 m
- H= 1,60 m

1x Kletterwand

- aus Robinie mit Hartholzgriffen
- H= 1,60 m

1x Balanciertampen

- Tampen aus PP-Tauwerk, d= 150 mm, mit Stahlseele
- mit einem Hangelseil
- Länge ca. 2,00 m
- Höhe ca. 1,50 m

1x Balancierbalken quadratisch

- aus Eichenkantholz 14x14 cm
- Höhe ca. 1,20 - 1,60 m
- Länge ca. 2,00 m

08-0007-XXR-9-001

## SPIELKOMBINATION Ü3 THEODOR

- mit einem Handlaufseil

1x Balancierbalken rund

- aus Robinie d= 14-18 cm
- Höhe ca. 1,40 - 1,60 m
- Länge ca. 2,60 m
- mit einem Hangelseil

5x Lauftellerpfosten

- mit jeweils einem sechseckigen Laufteller aus Robinie
- Höhen ca. 0,40 - 0,95 m

1x Sechseckpodest (groß)

- Durchmesser ca. 1,20 m
- Seitenlängen ca. 0,60 m
- Podesthöhe ca. 1,20 m
- umlaufend mit Handlaufseilen

1x Liege- und Verweilnetz

- sechseckig
- MW 12,5 x 12,5 cm
- montiert in einem Kantholzrahmen
- H= 0,80 m
- Durchmesser ca. 1,00 m

1x Balancierbalkenaufstieg

- bestehend aus 2 Stück runden Balancierbalken aus Robinie d= 14-18 cm und 2 Stück eckigen Balancierbalken aus Eiche 14x14 cm
- Länge je Balancierbalken ca. 1,50 m
- 1x Handlaufseil

### **Fundamente:**

### **Optionen:**

---

2 x 15-4000-XXA-0-000      Fundamentsockel A

---

Druckdatum: 08.02.2025 - technische Änderungen vorbehalten