

08-6010-XXR-0-000
SPIELSCHIFF KÖLN

Technische Daten:

Altersgruppe:	von 4 bis 16 Jahre
Fallhöhe:	1,90 m
Sicherheitsbereich:	15,40 x 11,40 m
Platzbedarf:	15,40 x 11,40 m



Abbildung als Ausführungsbeispiel

Produktbeschreibung:

KINDERLAND Emsland Spielgeräte

- Standpfosten aus Robinie, d= 14-18 cm, geschält und geschliffen, splintfrei, Pfostenenden durchgehend kreuzverbolzt
- Unterzüge als verblattete Rahmen aus Robinienkanthölzern 12 x 10 cm
- Podestbeläge und Seitenverkleidungen aus Robinienbrettern
- alle Hölzer unbehandelt
- Netze und Seile aus Herkulesmaterial, Farbe rot
- Schrauben und Beschläge verzinkt

1x Schiffsbug

- Dreieckspodest
- Seitenlänge ca. 2,00/ 2,00/ 1,60 m
- Podesthöhe 1,35 / 1,65 m
- 2 Seiten unterhalb des Podests geschlossen mit jeweils einem "Bullauge"
- mit Handläufen aus Robinie
- mit einem Leiteraufstieg aus Robinie mit Hartholzsprossen

1x Balancierbalken mit Handlaufseil

- Balancierbalken aus Robinie
- Länge ca. 2,00 m
- h= 1,35 - 1,25 m

1x Balanciertampen mit Hangelseil

- Tampen aus PP-Tauwerk, d= 150 mm, mit Stahlseele
- Länge ca. 1,80 m
- h= 1,35 - 1,25 m

1x Standpfosten mit einer Piratenflagge aus Edelstahl

- Gesamthöhe ca. 4,50 m über OKE

1x Wilder Kletteraufstieg

- aus Robinienrundhölzern
- Höhe ca. 1,80 m

08-6010-XXR-0-000 SPIELSCHIFF KÖLN

1x Verweilnetz

- aus Herkulesmaterial, grobmaschig, dreieckig
- Höhe ca. 1,80 m

1x Balancierseil mit Hangelseil

- Seile aus Herkulesmaterial
- Länge ca. 1,50 m
- Höhe ca. 1,80 - 1,90 m

1x Balancierbalken

- aus Robinie
- Länge ca. 1,70 m
- Höhe ca. 1,80 - 1,90 m

1x Schiffsheck

- unregelmäßiges Viereckspodest
- Seitenlänge ca. 1,80 / 0,80 / 1,80 / 1,60 m
- Podesthöhe 1,90 m
- Seiten auf dem Podest als "Schiffskabine" geschlossen, mit einem "Bullaue"
- mit einem Schrägen Pultdach
- mit einer Schrägen Rampe mit Steighilfen und Handläufen aus Robinie
- mit einer Kastenrutsche aus Edelstahl, b= 0,50 m, h= 1,90 m

Fundamente:

Optionen:

2 x 15-4000-XXA-0-000 Fundamentsockel A

Druckdatum: 17.01.2022 - technische Änderungen vorbehalten